

Bonusressourcen bei TAC

Breite: von 0 (Äquator) bis 90 (Polregion)

Kakaobäume

Bonus: +2 Kakao
Ort: Dschungel auf Savanne
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-30

Kartoffeln

Bonus: +2 Nahrung
Ort: Buschland auf Savanne/Prärie + blanke Savanne/Prärie
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-70

Mais

Bonus: +2 Nahrung
Ort: Buschland auf Savanne/Prärie + blanke Savanne/Prärie
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-70

Wasserstelle

Bonus: +1 Nahrung
Ort: Buschland auf Wüste + Blanke Wüste
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-90

Hirsche

Bonus: +1 Nahrung/+1 Fell
Ort: alle Wald/Buschland
Hügel: ja
Flachland: ja
Breite: 0-90

Büffel

Bonus: +2 Nahrung/+1 Felle
Ort: Buschland auf Savanne/Prärie + blanke Savanne/Prärie
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 20-70

Biber

Bonus: +2 Felle
Ort: Wald auf Savanne/Tundra
Hügel: ja
Flachland: ja
Breite: 40-90

Baumwolle

Bonus: +2 Baumwolle
Ort: Wald/Buschland auf Prärie + blanke Prärie
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-70

Zuckerrohr

Bonus: +3 Zucker
Ort: Wald/Buschland/Dschungel auf Sumpf + blanker Sumpf
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-50

Tabak

Bonus: +2 Tabak
Ort: Wald/Buschland auf Savanne + blanke Savanne
Hügel: nein
Flachland: ja
Breite: 0-60

Eisenerz

Bonus: +2 Eisenerz
Ort: alle Hügel
Hügel: ja
Flachland: nein
Breite: 0-90

Silbererz

Bonus: +2 Silber
Ort: alle Hügel
Hügel: ja
Flachland: nein
Breite: 0-90

Erzgestein

Bonus: +1 Eisen/ +1 Silber
Ort: alle Hügel
Hügel: ja
Flachland: nein
Breite: 0-90

Bauholz

Bonus: +3 Holz
Ort: alle Wald + alle Dschungel
Hügel: ja
Flachland: ja
Breite: 0-65

Muscheln

Bonus: +1 Nahrung
Ort: Küste
Breite: 0-40

Krabben

Bonus: +2 Nahrung
Ort: Küste
Breite: 20-90

Fisch

Bonus: +3 Nahrung
Ort: Küste/Ozean
Breite: 0-90